**Une image contenant texte, clipart

Description générée automatiquementConcepteur Développeur d’Applications**

**Evaluation**

**Maquetter**

**Durée : 3 h**

**Documents autorisés : Oui**

**Internet autorisé : Oui**

**Consignes :**

Documents à mettre à disposition à la racine de votre espace réseau dans le dossier **EVAL\_Maquette\_[Prénom]** : Une solution Visual Studio de type WPF avec tous les fichiers attachés.

L’évaluation porte sur **l’interface uniquement**, pas sur les traitements ni les calculs.

La maquette doit respecter les spécificités fonctionnelles décrites ci-dessous, elle sera conforme à l’expérience utilisateur et à l’équipement ciblé. Elle respectera les principes de sécurisation d’une interface utilisateur.

L’interface doit être agréable à l’utilisation et avoir un design soigné. Elle doit être responsive.

**Sujet :**

Nous souhaitons réaliser une gestion des fiches de paie d’une entreprise.

Le travail demandé consiste en l’établissement de l’écran qui permet la gestion des données des salariés et la simulation d’une fiche de paie très simplifiée.

On supposera que la partie base de données et les accès à celle-ci sont déjà réalisés. Il s’agit donc de réaliser l’interface qui permettra à l’utilisateur de sélectionner un salarié parmi une liste.

Toutes les informations personnelles du salarié apparaitront dans l’entête de l’écran.

Dans une 2ème partie de l’écran, les données de la fiche de paie tel qu’indiqués dans l’exemple apparaitront en fonction du mois sélectionné (et donc du nombre d’heures correspondant au mois)

L’utilisateur pourra modifier les informations personnelles du salarié, enregistrer sa simulation ou sortir de la page. L’exécution se fera sur un écran d’ordinateur standard.